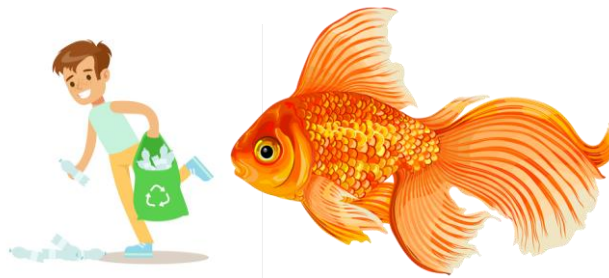


HUNGRY FISH

Jedes Jahr gelangen geschätzte 4,8 bis 12,7 Millionen Tonnen Plastikmüll im Meer. Plastik ist ein Material, das biologisch nicht abbaubar ist und immer wieder in den Magen von Walen, Möwen, Meeresschildkröten und anderen Tieren gelangt.



Hungry Fish ist ein Spiel das Umweltliches Bewusstsein fördert. Als Spieler*in muss man der kleine Fisch Momo helfen, die Plastikstücke im Meer zu vermeiden und sich zu ernähren. Dabei kann man Punkte Gewinnen und seinen persönlichen Highscore erreichen.



Startseite

Auf der Startseite befindet sich die Anleitung unseres Spiels sowie einen Startknopf. Die Seite wird in Processing 4 gestaltet.

Spiel

Das Spiel beginnt, nachdem man den Startknopf drückt. Das Spiel wird mit Hilfe von Processing programmiert. Einen Timer läuft, während dem, dass man spielt. Wenn man Momo in die falsche Richtung zieht, und eine Plastikflasche gefressen wird, ist das Spiel zu Ende.

End Seite

Wenn das Spiel zu Ende ist kommt die End Seite Automatisch hoch. Diese Seite zeigt wie viele Punkte man erreicht hat und ob man den persönlichen Highscore geknackt hat.